

Computer Based Training im Hochschuleinsatz

Prof. Dr.-Ing. P. Sachs (Kurzfassung Stand 19.6.96)

Gliederung

- 1. Einführung
- 2. Geschichtliches
- 3. CBT an einem ersten Beispiel
- 4. CBT an einem zweiten Beispiel
- 5. Zusammenfassung

1. Einleitung

CBT = "computer based training" eine mögliche Definition:
Ein CBT-Tool ist ein Computerprogramm, das den interaktiven Prozeß des Lernens und Lehrens benutzerabhängig steuert und auf den Möglichkeiten der Multimedia-Technik aufsetzt.

2. Geschichtliches

- Unser Geist benötigt zum Lernen und Verstehen komplizierterer Sachverhalte die Unterstützung durch Hilfsmittel: Medien
- Entwicklung: Sand, Papyrus, Papier, Tafel, Buch, Fotografie, Film, Video, Computer, ... MM (multi media)

3. CBT an einem ersten Beispiel: Faser-Kreisel

- Welche Tools sind vorhanden?
- Wofür ist CBT besonders geeignet?
- Welche anderen Anwendungen sind möglich?

4. CBT an einem zweiten Beispiel: DSP-Einführung

- **Anleitung zur Bedienung**
- **Seitenaufbau**
- **Programmierung von Bedienelementen**
- **Spracheinblendung**
- **Benutzeroberfläche**
- **Animationen**
- **Programmeinbindung**
- **Prüfungsmöglichkeiten**

5. Zusammenfassung

- CBT ist ein zusätzliches Medium zu Buch, Film, Vortrag, ...
- Nachteile: Der persönlicher Kontakt zur Kompetenzinstanz geht verloren, Prüfungsmöglichkeiten, aufwendige Erstellung
- Vorteile: Selbststudium, Visualisierung komplexer Sachverhalte in der Technik
Weiterentwicklung: Netzeinbindung